



ÍNDICE

Inicio

General

Herramientas

Bloques de programación

Bloques de acción

Bloques de flujo

Bloques del sensor

Bloque de datos

Bloques avanzados

Acceso al archivo

Registro de Datos

Mandar mensajes

Conexión Bluetooth

Mantener activo

Comentario

Valor del sensor sin procesar

Detener

Invertir el motor

Motor sin regular

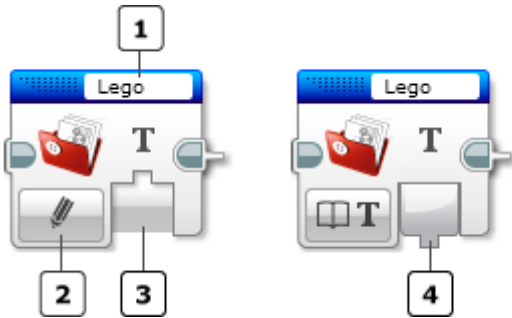
Registro de Datos

Bloque Acceso al archivo



El bloque Acceso al archivo le permite leer y escribir datos en archivos y desde archivos en su Bloque EV3.

ELIJA EL NOMBRE DEL ARCHIVO Y EL MODO



- 1 Nombre del archivo
- 2 Selector del modo
- 3 Entrada
- 4 Salida

Los siguientes tres pasos son necesarios para utilizar el bloque Acceso al archivo:

1. Escribir datos en el archivo.
2. Cerrar el archivo.
3. Leer el archivo.

Estos pasos pueden configurarse en bloques uno tras otro o los puede ubicar en su programa.

Una vez que se hayan creado los archivos, puede acceder a ellos a través del bloque Acceso al archivo o del [Explorador de memoria](#).

MODOS

Leer



El modo Leer envía los datos que están dentro del archivo de texto a la salida. Puede utilizar el Selector del modo para elegir si la salida debe ser Texto o Numérica.

Si bien lo números pueden leerse en Texto, si intenta leer texto como números, el Bloque EV3 se comportará de forma inesperada.

Acceso al archivo

Enlaces rápidos

- Elija el Nombre del archivo y el Modo

Modos

Leer

Escribir

Eliminar

Cerrar

Entradas y salidas

No puede leer un archivo hasta que esté cerrado. Consulte el modo [Cerrar](#) a continuación para obtener más información.

Salidas utilizadas: [Texto](#), [Numérico](#)

**Escribir**



El modo Escribir copia el texto para escribir datos y los escribe en el archivo. Si el archivo no existe, el bloque lo creará.

Escribir en un archivo existente hará que se agreguen los datos al final del archivo. Escribir no borrará los datos existentes.

Para volver a escribir un archivo, primero utilice el modo Eliminar para eliminar el archivo y, luego, utilice el modo Escribir para crear un nuevo archivo de datos.

**Eliminar**



El modo Eliminar elimina de forma permanente el archivo nombrado.

**Cerrar**



El modo Cerrar cierra el archivo nombrado.

Debe cerrar un archivo después de haber terminado de escribir en él para poder leerlo.

*Ejemplo*



Este programa escribe tres mediciones de luz ambiental, que se toman en intervalos de 5 segundos, en el archivo "luz". Se utiliza una coma para separar los números. Luego, el programa cierra el archivo.

Se leen los contenidos del archivo "luz" y, luego, aparecen en la pantalla del Bloque EV3. El programa espera 30 segundos antes de finalizar, para que la Pantalla no se borre de inmediato.

**ENTRADAS Y SALIDAS**

La entrada del bloque Acceso al archivo proporciona datos que deben escribirse en el archivo. Puede ingresar los datos de entrada directamente en el bloque. De manera alternativa, los datos pueden suministrarse a través de [Cables de datos](#) desde la salida de los otros bloques de programación.

Acceso al archivo
<b>Enlaces rápidos</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Elija el Nombre del archivo y el Modo</li><li>• Modos</li><li>• Leer</li><li>• Escribir</li><li>• Eliminar</li><li>• Cerrar</li><li>• Entradas y salidas</li></ul>

Entrada	Tipo	Notas
Texto para escribir	Texto	El texto o número que se debe escribir en el archivo

Las salidas del bloque Acceso al archivo proporcionan datos que deben leerse desde el archivo.

Salida	Tipo	Notas
Numérico	Numérico	Muestra el texto del archivo como valor numérico
Texto	Texto	Muestra el texto del archivo como texto

Acceso al archivo

Enlaces rápidos

- Elija el Nombre del archivo y el Modo
- Modos
- Leer
- Escribir
- Eliminar
- Cerrar
- Entradas y salidas