



ÍNDICE

- Inicio
- General
- Herramientas
- Bloques de programación
- Bloques de acción
- Bloques de flujo
- Bloques del sensor
- Bloque de datos
- Bloques avanzados
- Acceso al archivo
- Registro de Datos
- Mandar mensajes
- Conexión Bluetooth
- Mantener activo
- Comentario
- Valor del sensor sin procesar
- Detener
- Invertir el motor
- Motor sin regular

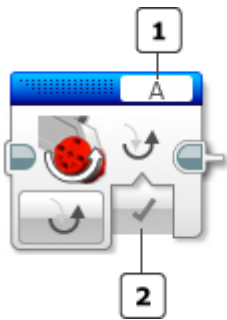
Registro de Datos

Bloque Invertir el motor



El bloque Invertir el motor cambia la dirección de rotación de un motor. Cuando invierte la dirección de un motor, un bloque de programación que normalmente hace que el motor gire en sentido horario hará que este gire en sentido antihorario.

INVERTIR LA DIRECCIÓN DEL MOTOR



- 1 Selector de puerto
- 2 Entrada Invertir la dirección del motor

Para seleccionar el motor (A, B, C o D) que desee que afecte el bloque Invertir el motor, utilice el [Selector de puerto](#) en la parte superior del bloque.

MODOS

Invertir el motor

Invertir el motor tiene un único modo llamado Invertir el motor. Si la entrada [Invertir](#) es Verdadera, se invertirán las direcciones "hacia adelante" y "hacia atrás" del motor seleccionado. Cualquier bloque de programación a continuación del bloque Invertir el motor, que normalmente haría que el motor gire en sentido horario, hará que el motor gire en sentido antihorario y viceversa.

Una vez que se invierte la dirección de un motor, seguirá así hasta que otro bloque Invertir el motor lo devuelva a su estado normal con [Invertir](#) Falso.

Para obtener información sobre las direcciones normales de los motores, consulte:
[Motor mediano](#): Potencia y dirección del motor
[Motor grande](#): Potencia y dirección del motor

ENTRADA

La entrada del bloque Invertir el motor especifica si se debe invertir o no el motor seleccionado. Puede ingresar el valor de entrada directamente en el bloque. De manera alternativa, los valores pueden suministrarse a través de un [Cable de datos](#) desde la salida de otro bloque de programación.

Entrada	Tipo	Valores permitidos	Notas
Invertir	Lógico	Verdadero/Falso	Si es Verdadero, se invertirán las direcciones "hacia adelante" y "hacia atrás" del

Invertir el motor

Enlaces rápidos

- Invertir la dirección del motor
- Modos
- Invertir el motor
- Entrada

			motor seleccionado.
			Si es Falso, el motor seleccionado girará en la dirección normal.

Invertir el motor

Enlaces rápidos

- Invertir la dirección del motor
- Modos
- Invertir el motor
- Entrada